



CORSO DI LAUREA

**tecnologie innovative PER
La comunicazione DIGITALE**
INNOVATIVE TECHNOLOGIES FOR DIGITAL
COMMUNICATION
(L-20)

a.a. 2023/2024

Didattica programmata

CURRICULUM: **innovation and digital**

PRIMO ANNO		
Denominazione	CFU	SSD
Contemporary history and media history	6	M-STO/04
Digital media law	12	IUS/09
Information technologies	12	INF/01
Psychology of innovation	6	M-PSI/05
Public speaking	6	L-LIN/12
Sociology of media and communication	6	SPS/08
Visual and digital media culture	6	SPS/08
Visual anthropology	6	M-DEA/01
SECONDO ANNO		
Denominazione	CFU	SSD
Corporate and institutional communication	6	SPS/07
Digital economy and marketing		
<i>Introduction to economy</i>	6	SECS-P/06
<i>Digital marketing</i>	6	SECS-P/08
<i>Digital platforms marketing</i>	3	SECS-P/06
Digital social research	6	SPS/07
Interactive storytelling		
<i>Introduction to digital and interactive narrative</i>	6	SPS/08
<i>Narrative design elements for videogames</i>	6	INF/01
Internet studies and social media management	6	SPS/08
Media and religion	6	M-STO/07
TERZO ANNO		
Denominazione	CFU	SSD
Digital media design	6	INF/01
Entrepreneurship and innovation	6	SECS-P/08
Introduction to artificial intelligence	6	ING-INF/05
Media and gender	6	SPS/08
Writing for digital media	9	L-ART/06
<i>Elective modules</i>	12	
<i>Other language skills</i>	6	
<i>Other skills</i>	9	
<i>Stage</i>	4	
Final dissertation	5	
Totale	180	

CURRICULUM: VIDEOGIOCHI

PRIMO ANNO		
Denominazione	CFU	SSD
Applied games	9	M-PED/03
Art direction e grafica 3D I	6	ICAR/13
Comunicazione integrata dell'industria dell'intrattenimento		
<i>Gestione delle pubbliche relazioni digitali e sociali</i>	3	SPS/08
<i>Comunicazione dell'industria globale dell'intrattenimento</i>	6	M-STO/04
Elementi di diritto della game industry	6	IUS/09
Elementi di game design I	6	L-ART/06
Sound design e post-produzione audio I	6	L-ART/06
Storia e giornalismo dei videogiochi	9	SPS/08
Strumenti di game development I	12	INF/01

SECONDO ANNO		
Denominazione	CFU	SSD
Art direction e grafica 3D II	6	ICAR/13
Concept art e grafica 2D		
<i>Concept art e fondamenti di direzione artistica</i>	6	SPS/08
<i>Grafica e animazione 2D</i>	6	INF/01
Economia della game industry e game marketing		
<i>Economia della game industry</i>	6	SECS-P/06
<i>Game marketing</i>	6	SECS-P/08
Elementi di game design II	6	L-ART/06
Localizzazione delle opere multimediali interattive	6	L-LIN/12
Narrazione interattiva	6	SPS/08
Strategie di public relations applicate all'opera interattiva	6	SPS/08

TERZO ANNO		
Denominazione	CFU	SSD
Elementi di game publishing	6	SPS/08
Game production & studio management	9	SECS-P/08
Progettazione e design in VR e metaverso	6	ING-INF/05
Valorizzazione della diversity e politiche di inclusione nella game industry	6	SPS/08
<i>Ulteriori conoscenze linguistiche</i>	6	
<i>Insegnamenti a scelta</i>	12	
<i>Altre conoscenze utili per l'inserimento nel mondo del lavoro</i>	9	
<i>Tirocini formativi e di orientamento</i>	4	
Prova finale	5	
Totale	180	