



CORSO DI LAUREA MAGISTRALE

**tecnologie e LINGUAGGI DELLA
comunicazione
(LM-59)**

a.a. 2022/2023

Didattica programmata

CURRICULUM: **Interaction Design**

PRIMO ANNO		
Denominazione	CFU	SSD
Cognitive psychology	6	M-PSI/06
Data analysis & visualization	6	SECS-S/01
Digital marketing	6	SECS-P/06
Digital transformation	6	SPS/08
Gamification strategies	6	M-PED/03
Interaction design & programming	3	SPS/08
Interaction design & programming	6	INF/01
Network society	6	SPS/08
Social innovation & transformation design	6	SPS/08
Sociology of languages	6	SPS/07

SECONDO ANNO		
Denominazione	CFU	SSD
Service & innovation design	9	SPS/08
English language for multimedia communications	3	
Computer graphics, modeling & 3D printing	6	INF/01
<i>Elective skills / Gruppo opzionale laboratori</i>	12	
Digital marketing lab	5	
Visual communication lab	7	
Stage	6	
Final dissertation	15	
Totale	120	

<i>Elective modules / Gruppo opzionale</i>		
Denominazione	CFU	SSD
<i>Business communication & institutional communication</i>	6	SPS/08
<i>Sociology of organization</i>	6	SPS/09
<i>Project manager</i>	6	
<i>Big data and analysis management</i>	6	
<i>Programming</i>	6	INF/01
<i>Logic, interaction, game</i>	6	M-FIL/02

<i>Elective skills / Gruppo opzionale laboratori</i>		
Denominazione	CFU	SSD
<i>Text mining lab</i>		
<i>Ricerca sociale</i>		
<i>Digital specialist</i>		
<i>Digital marketing lab</i>		
<i>Visual communication lab</i>		

CURRICULUM: **Game Development, Marketing and Communication**

PRIMO ANNO		
Denominazione	CFU	SSD
Game publishing	9	SPS/08
Art direction	6	SPS/07
Applied games e strategie di gamification	6	SPS/08
Critica videoludica	6	L-ART/06
Game design I - Strumenti di game development I	3	INF/01
Game design I - Strumenti di game development I	6	SPS/08
Strategie di marketing delle opere interattive	6	SECS-P/06
Project management	6	SECS-P/08
Teorie e tecniche della distribuzione	6	SECS-P/06
Istituzioni di regia e sceneggiatura digitale	6	L-ART/05

SECONDO ANNO		
Denominazione	CFU	SSD
Game Design II	6	ING-INF/05
Strumenti di Game Development II	6	INF/01
Ulteriori conoscenze linguistiche	3	L-LIN/12
<i>Gruppo opzionale laboratori</i>	12	
<i>Gruppo opzionale</i>	12	
Tirocinio	6	
Prova finale	15	
Totale	120	

Gruppo opzionale		
Denominazione	CFU	SSD
<i>Management techniques in the game industry</i>	6	SECS-P/07
<i>esports</i>	6	SECS-P/08

Gruppo opzionale laboratori		
Denominazione	CFU	SSD
<i>Laboratorio di giornalismo e critica</i>		
<i>Laboratorio di event management, marketing e comunicazione</i>		
<i>Laboratorio di sviluppo</i>		
<i>Laboratorio di publishing</i>		