



CORSO DI LAUREA

innovative technologies FOR DIGITAL communication (L-20)

a.a. 2022/2023

Didattica programmata

CURRICULUM: **innovation and digital**

PRIMO ANNO		
Denominazione	CFU	SSD
Information technologies	12	INF/01
Sociology of media and communication	6	SPS/08
Visual and digital media culture	6	SPS/08
Visual anthropology	6	M-DEA/01
Digital media law	12	IUS/09
Public speaking	6	L-LIN/12
Psychology of innovation	6	M-PSI/05
Contemporary history and media history	6	M-STO/04
SECONDO ANNO		
Denominazione	CFU	SSD
Media and religion	6	M-STO/07
Interactive storytelling	6	SPS/08
Interactive storytelling	6	INF/01
Corporate and institutional communication	6	SPS/07
Digital economy and marketing	9	SECS-P/06
Digital economy and marketing	6	SECS-P/08
Internet studies	6	SPS/08
Digital social research	6	SPS/07
TERZO ANNO		
Denominazione	CFU	SSD
Digital media design	6	INF/01
Social media management	6	SPS/08
Introduction to artificial intelligence	6	ING-INF/05
Entrepreneurship and innovation	6	SECS-P/08
Writing for digital media	9	L-ART/06
Other language skills	6	L-LIN/12
<i>Elective modules / Gruppo opzionale</i>	12	
<i>Elective skills / Gruppo opzionale laboratori</i>	9	
Stage	4	
Final dissertation	5	
Totale	180	

<i>Elective modules / Gruppo opzionale</i>		
Denominazione	CFU	SSD
<i>Innovative start up creation</i>	6	SECS-P/08
<i>Language and culture</i>	6	L-LIN/01
<i>Logics</i>	6	M-FIL/02
<i>Media and gender</i>	6	

<i>Elective skills / Gruppo opzionale laboratori</i>		
Denominazione	CFU	SSD
<i>Social media</i>	3	
<i>Human Computer Interaction</i>	3	
<i>Digital filmmaking and video production</i>	3	
<i>Thesis lab</i>	3	

CURRICULUM: **VIDEOGIOCHI**

PRIMO ANNO		
Denominazione	CFU	SSD
Game development I	12	INF/01
Storia e giornalismo del videogioco	9	SPS/08
Elementi di diritto della games industry	6	IUS/09
Comunicazione integrata dell'industria dell'intrattenimento	3	SPS/08
Comunicazione integrata dell'industria dell'intrattenimento	6	M-STO/04
Sound design e post-produzione audio	6	L-ART/06
Art direction e grafica 3D I	6	ICAR/13
Applied games	9	M-PED/03
Elementi di game design I	6	L-ART/06

SECONDO ANNO		
Denominazione	CFU	SSD
Elementi di game design II	6	L-ART/06
Strategie di public relations applicate all'opera interattiva	6	SPS/08
Narrazione interattiva	6	SPS/08
Localizzazione delle opere multimediali interattive	6	L-LIN/12
Concept art e grafica 2D	6	SPS/08
Concept art e grafica 2D	6	L-LIN/12
Economia della games industry e game marketing	6	SECS-P/08
Economia della games industry e game marketing	6	SECS-P/06
Art direction e grafica 3D II	6	ICAR/13

TERZO ANNO		
Denominazione	CFU	SSD
Game production & studio management	9	SECS-P/08
Valorizzazione della diversity e politiche di inclusione nella games industry	6	SPS/08
Internet of Things	6	ING-INF/05
Elementi di game publishing	6	SPS/08
Ulteriori conoscenze linguistiche	6	L-LIN/12
<i>Gruppo opzionale</i>	12	
<i>Gruppo opzionale laboratori</i>	9	
Tirocinio	4	
Prova finale	5	
Totale	180	

Gruppo opzionale

Denominazione	CFU	SSD
<i>Game Development II</i>	6	INF/01
<i>Sound Design and Post Production II</i>	6	L-ART/05

Gruppo opzionale laboratori

Denominazione	CFU	SSD
<i>Marketing and communication</i>	3	
<i>Game development</i>	3	
<i>Game journalism</i>	3	
<i>Event management</i>	3	