

**FACOLTÀ: SCUOLA PER ATTIVITA UNDERGRADUATE E GRADUATE**  
*Innovative Technologies for Digital Communication L-20 A.A. 2021/2022*

*Didattica programmata*

## Offerta didattica

### Innovation and Digital

#### Primo anno

##### Primo semestre

Denominazione	Att. Form.	SSD	CFU	Ore	Tip. Att.	Lingua
<b>1002678 - Information Technologies and Digital Applications</b>	A	INF/01	12	72	AP	ENG
<b>1002111 - Sociology of Media and Communication</b>	A	SPS/08	6	36	AP	ENG
<b>1002116 - Visual and Digital Media Culture</b>	B	SPS/08	6	36	AP	ENG
<b>1002034 - Public Speaking</b>	A	L-LIN/12	6	36	AP	ENG

##### Secondo semestre

Denominazione	Att. Form.	SSD	CFU	Ore	Tip. Att.	Lingua
<b>1002679 - Psychology of Innovation</b>	B	M-PSI/05	6	36	AP	ENG
<b>1003415 - Contemporary History and Media History</b>	A	M-STO/04	6	36	AP	ITA
<b>1002113 - Media Law</b>	B	IUS/09	12	72	AP	ENG
<b>1002033 - Visual Anthropology</b>	B	M-DEA/01	6	36	AP	ENG
<b>Gruppo opzionale:</b> Elective Skills Innovation and Digital	F					

#### Secondo anno

##### Primo semestre

Denominazione	Att. Form.	SSD	CFU	Ore	Tip. Att.	Lingua
<b>1002681 - Media and Religion</b>	C	M-STO/07	6	36	AP	ENG
<b>1002147 - Interactive Storytelling</b> Module I Module II	B A	SPS/08 INF/01	0 6 6	0 36 36	AP	ENG
<b>1002682 - Corporate and Institutional Communication</b>	B	SPS/07	6	36	AP	ENG

Denominazione	Att. Form.	SSD	CFU	Ore	Tip. Att.	Lingua
<b>1002148 - Digital Economy and Marketing</b> Module I Module II	B B	SECS-P/08 SECS-P/06	0 6 9	0 36 54	AP	ENG

### Secondo semestre

Denominazione	Att. Form.	SSD	CFU	Ore	Tip. Att.	Lingua
<b>1002148 - Digital Economy and Marketing</b> Module I Module II	B B	SECS-P/08 SECS-P/06	0 6 9	0 36 54	AP	ENG
<b>1002121 - Internet Studies</b>	A	SPS/08	6	36	AP	ENG
<b>1002683 - Digital Social Research</b>	C	SPS/07	6	36	AP	ENG
<b>Gruppo opzionale:</b> Elective Skills Innovation and Digital	F					

### Terzo anno

#### Primo semestre

Denominazione	Att. Form.	SSD	CFU	Ore	Tip. Att.	Lingua
<b>1002123 - Digital Media Design</b>	A	INF/01	6	36	AP	ENG
<b>1002124 - Social Media Management</b>	B	SPS/08	6	36	AP	ENG
<b>1003416 - Introduction to artifical intelligence</b>	C	ING-INF/05	6	36	AP	ENG
<b>1002685 - Entrepreneurship and Innovation</b>	B	SECS-P/08	6	36	AP	ENG
<b>1002686 - Writing for Digital Media</b>	B	L-ART/06	9	54	AP	ENG

#### Secondo semestre

Denominazione	Att. Form.	SSD	CFU	Ore	Tip. Att.	Lingua
<b>Gruppo opzionale:</b> Elective Module Innovation and Digital	D					
<b>Gruppo opzionale:</b> Elective Skills Innovation and Digital	F					
<b>1001554 - Stage</b>	F		4	100	I	ENG
<b>1001217 - Other Language Skills</b>	F		6	36	I	ENG
<b>1002108 - Final Dissertation</b>	E		5	30	I	ENG

## Videogiochi

### Primo anno

#### Primo semestre

Denominazione	Att. Form.	SSD	CFU	Ore	Tip. Att.	Lingua
<b>1002687 - Game Development I</b>	A	INF/01	12	72	AP	ITA
<b>1002688 - Storia e giornalismo del Videogioco</b>	A	SPS/08	9	54	AP	ITA
<b>1002705 - Elementi di diritto della Games Industry</b>	B	IUS/09	6	36	AP	ITA
<b>1002826 - Comunicazione integrata dell'industria dell'intrattenimento</b> Comunicazione dell'industria globale dell'intrattenimento Gestione delle pubbliche relazioni digitali e sociali			0	0		
	B	M-STO/04	6	36	AP	ITA
	A	SPS/08	3	18		

#### Secondo semestre

Denominazione	Att. Form.	SSD	CFU	Ore	Tip. Att.	Lingua
<b>1002691 - Sound Design e post produzione audio</b>	B	L-ART/06	6	36	AP	ITA
<b>1002693 - Art Direction e Grafica 3D I</b>	C	ICAR/13	6	36	AP	ITA
<b>1002708 - Applied Games</b>	B	M-PED/03	9	54	AP	ITA
<b>1002694 - Elementi di Game Design I</b>	B	L-ART/06	6	36	AP	ITA

### Secondo anno

#### Primo semestre

Denominazione	Att. Form.	SSD	CFU	Ore	Tip. Att.	Lingua
<b>1002696 - Elementi di Game Design II</b>	B	L-ART/06	6	36	AP	ITA
<b>1002692 - Strategie di Public Relations applicate all'opera interattiva</b>	B	SPS/08	6	36	AP	ITA
<b>1002698 - Narrazione interattiva</b>	B	SPS/08	6	36	AP	ITA
<b>1002695 - Localizzazione delle opere multimediali interattive</b>	A	L-LIN/12	6	36	AP	ITA

**Secondo semestre**

Denominazione	Att. Form.	SSD	CFU	Ore	Tip. Att.	Lingua
<b>1002697 - Concept Art e Grafica 2D</b>	A	L-LIN/12, SPS/08	12	72	AP	ITA
<b>1002704 - Economia della Games Industry e Game Marketing</b>	B	SECS-P/06, SECS-P/08	12	72	AP	ITA
<b>1002701 - Art Direction e Grafica 3D II</b>	C	ICAR/13	6	36	AP	ITA
<b>Gruppo opzionale:</b> Elective Skills Video Games	F					

**Terzo anno**
**Primo semestre**

Denominazione	Att. Form.	SSD	CFU	Ore	Tip. Att.	Lingua
<b>1002702 - Game Production &amp; Studio Management</b>	B	SECS-P/08	9	54	AP	ITA
<b>1002703 - Valorizzazione della diversity e politiche di inclusione nella Games Industry</b>	A	SPS/08	6	36	AP	ITA
<b>1002706 - Internet of Things</b>	C	ING-INF/05	6	36	AP	ITA
<b>1002707 - Elementi di Game Publishing</b>	B	SPS/08	6	36	AP	ITA

**Secondo semestre**

Denominazione	Att. Form.	SSD	CFU	Ore	Tip. Att.	Lingua
<b>Gruppo opzionale:</b> Elective Module Video Games	D					
<b>1001554 - Stage</b>	F		4	100	AP	ITA
<b>1000025 - Ulteriori conoscenze linguistiche</b>	F		6	36	AP	ITA
<b>1000850 - Tesi finale</b>	E		5	75	AP	ITA

## Dettaglio dei gruppi opzionali

Denominazione	Att. Form.	SSD	CFU	Ore	Tip. Att.	Lingua
<b>Gruppo opzionale: Elective Module Innovation and Digital</b>						
<b>1002150 - Language and culture (secondo semestre)</b>	D	L-LIN/01	6	36	AP	ENG
<b>1002145 - Logics (secondo semestre)</b>	D	M-FIL/02	6	36	AP	ENG
<b>1002819 - Innovative Start up Creation (secondo semestre)</b>	D	SECS-P/08	6	36	AP	ENG
<b>Gruppo opzionale: Elective Module Video Games</b>						
<b>1002152 - Sound Design and Post Production II (secondo semestre)</b>	D	L-ART/05	6	36	AP	ENG
<b>1002151 - Game Development II (secondo semestre)</b>	D	INF/01	6	36	AP	ENG
<b>Gruppo opzionale: Elective Skills Innovation and Digital</b>						
<b>1002162 - Social Media (secondo semestre)</b>	F		3	75	I	ENG
<b>1002163 - Human Computer Interaction (HCI) (secondo semestre)</b>	F		3	75	I	ENG
<b>1002815 - Digital Filmmaking and Video Production (secondo semestre)</b>	F		3	75	I	ENG
<b>1003458 - Thesis Lab</b>	F		3	75	AP	ENG
<b>Gruppo opzionale: Elective Skills Video Games</b>						
<b>1002159 - Marketing and Communication (secondo semestre)</b>	F		3	75	I	ENG
<b>1002164 - Game Development (secondo semestre)</b>	F		3	75	I	ENG
<b>1002165 - Game Journalism (secondo semestre)</b>	F		3	75	I	ENG
<b>1002817 - Event Management (secondo semestre)</b>	F		3	75	I	ITA

Denominazione	Att. Form.	SSD	CFU	Ore	Tip. Att.	Lingua
<b>1002818 - Game Publishing (secondo semestre)</b>	F	3	75		I	ITA

#### Legenda

**Tip. Att. (Tipo di attestato): AP** (Attestazione di profitto), **AF** (Attestazione di frequenza), **I** (Idoneità)

**Att. Form. (Attività formativa): A** Attività formative di base **B** Attività formative caratterizzanti **C** Attività formative affini ed integrative **D** Attività formative a scelta dello studente (art.10, comma 5, lettera a) **E** Per la prova finale e la lingua straniera (art.10, comma 5, lettera c) **F** Ulteriori attività formative (art.10, comma 5, lettera d) **R** Affini e ambito di sede classe LMG/01 **S** Per stages e tirocini presso imprese, enti pubblici o privati, ordini professionali (art.10, comma 5, lettera e)

## Obiettivi formativi

---