



UNIVERSITÀ
DEGLI STUDI
LINK

VIGAMUS



MONSTERS HIGH SCHOOL **A scuola di animazione digitale**

22 MAGGIO 2023 - ore 10:00
presentazione del progetto e del videogioco

presso il

Teatro Artemisio di Velletri
Via E. Fondi, 00049 VELLETRI RM

MONSTERS HIGH SCHOOL

A scuola di animazione digitale

È giunto al termine il cammino del progetto **Monsters High School – A scuola di animazione digitale**, un percorso voluto dal Piano Nazionale Cinema e Immagini per la Scuola, promosso dal **Ministero della Cultura** e dal **Ministero dell’Istruzione e del Merito**. A beneficiarne sono stati gli studenti e le studentesse della Scuola secondaria di I grado “Andrea Velletrano” di Velletri che in classe hanno scoperto i segreti del cinema e, grazie a un ciclo di proiezioni, hanno sperimentato la magia del cinema sul grande schermo.

Coordinato dall'**Università degli Studi Link di Roma** in collaborazione con **Fondazione Vigamus**, **Monsters High School** ha promosso la costruzione di un nuovo sguardo attraverso lo sviluppo di competenze nel linguaggio audiovisivo e in particolare nel campo dell’animazione e del videogame.

Grazie al lavoro dei docenti universitari, dei formatori di educazione visiva e degli esperti di Fondazione Vigamus alcune classi selezionate della scuola “Andrea Velletrano” hanno partecipato ad attività didattiche e laboratoriali, finalizzate a far conoscere e sperimentare le fasi di realizzazione di un audiovisivo e, più nello specifico, di un videogame, attraverso il laboratorio **“Animare le immagini: Introduzione alla CG animation”** e il project work finale **“Creiamo un videogame”** che verrà mostrato **lunedì 22 maggio**.

Alle attività didattiche e laboratoriali destinate agli studenti, il progetto ha affiancato un’offerta formativa pensata per i docenti e incentrata sulla **media education**, in cui il cinema e i linguaggi audiovisivi sono stati

analizzati come supporto alle tradizionali materie di insegnamento, non solo in area umanistica ma anche in area scientifica.

L'offerta formativa è stata arricchita e potenziata da una piattaforma digitale, una "cassetta degli attrezzi" disponibile sul sito web del progetto e composta da percorsi formativi e risorse didattiche per studenti e docenti.

Monsters High School è stato integrato da eventi e iniziative speciali, con l'obiettivo di estendere l'operosità del percorso al mondo delle professioni dell'audiovisivo e delle università e al grande pubblico. In particolare sono state organizzate un ciclo di proiezioni dedicate al cinema di animazione e una visita presso Vigamus - Museo del videogioco.

Il **22 maggio**, dalle ore **10:00** presso il **Teatro Artemisio di Velletri**, gli studenti e le studentesse della Scuola secondaria di I grado "Andrea Velletrano" avranno l'occasione di presentare la demo di "Future Apocalypse", il videogioco da loro ideato. Assieme a loro, sul palco del Teatro Artemisio, ci saranno gli artisti, i docenti, i formatori e gli esperti che hanno preso parte a **MONSTERS HIGH SCHOOL - A scuola di animazione digitale**.

La giornata prenderà il via con la proiezione del video di backstage:

"Monsters High School: Dietro le quinte"

a cura di **Arianna Vergari**, Università degli Studi Link

A seguire i saluti e la presentazione del progetto:

Antonella Isopi, Dirigente Scolastico I.C. Velletri Centro

Massimiliano Coviello, Università degli Studi Link

Marco Accordi Rickards, Fondazione Vigamus e Università degli Studi Link

Tavola rotonda

Il gioco si fa serio!

Il ruolo dei social media nello sviluppo cognitivo, sociale e affettivo della Generazione Z

Intervengono:

Gianmarco Tognazzi, attore

Maura Ianni, docente di Psicologia generale, Università degli Studi di Roma Tor Vergata

Domenico Barbuto, Segretario generale AGIS

Barbara Riccardi, maestra e inventrice di Giochimparando

Mattia Cinquegrani, tutor didattico del progetto, Università degli Studi Roma Tre

Moderano:

Antonella Isopi e **Melina Allegro** I.C. Velletri Centro

presentano il videogioco **Ivan Paduano**, Fondazione Vigamus e Università degli Studi LINK

Davide Iacono Quarantino, game designer e fumettista

Future Apocalypse

I nostri protagonisti sono due alunni delle scuole medie. Non sono alunni modello, sono svogliati e danno spesso dei grattacapi ai loro insegnanti. Sopportano poco i compagni e passano molto (troppo) tempo da soli. Un giorno, però, un evento imprevisto sconvolge la loro routine quotidiana: la scuola è stata invasa da un numero incredibile di creature dalla provenienza sconosciuta, non si sa molto di loro ma all'apparenza sembrano degli Zombie. I due amici si rendono conto che non possono stare a guardare ed essere eliminati da quelle strane creature, che seppur lente e goffe iniziano a inseguirli nei corridoi, né tantomeno possono lasciare i loro compagni in balia degli eventi: bisogna salvare la scuola!

In occasione dell'evento verrà presentata l'esposizione
“Monsters High School: Mostra dei lavori del laboratorio”
dal 23 al 27 maggio (h. 9:00-18:00) – Porta Napoletana di Velletri

Per saperne di più:

Monsters High School. A scuola di animazione digitale

<https://www.monstershighschool.it/>

<https://www.facebook.com/MonstersHighSchool>

<https://www.instagram.com/monstershighschool/>

https://www.youtube.com/channel/UCRJP9tjOMFdM4GnNir_b_kA

Iniziativa realizzata nell'ambito del Piano Nazionale Cinema e Immagini per la Scuola promosso da MiC e MIM

**CINEMA
E IMMAGINI
PER LA SCUOLA**

