



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI

LINK

FIRST YEAR  
INTERACTION DESIGN (ENG)

	MONDAY	TUESDAY	WEDNESDAY	THURSDAY	FRIDAY
9:00-10:00					
10:00-11:00	GAMIFICATION STRATEGIES <b>Prof. Botte - Mancini</b>	NETWORK SOCIETY <b>Prof.ssa Parisi</b> (dal 26/09) (termine 28/11)		COGNITIVE PSYCHOLOGY <b>Prof. De Gregorio</b> (termine 13/12)	
11:00-12:00					
12:00-13:00					
13:00-14:00					
14:00-15:00					
15:00-16:00		SOCIAL INNOVATION & TRANSFORMATION DESIGN <b>Prof. Volpi - Capogna</b> (termine 12/12)			DIGITAL TRANSFORMATION <b>Prof. Opromolla</b> (termine 1/12)
16:00-17:00					
17:00-18:00					

\* **Network society:** il corso comincerà martedì 26 settembre. Ci saranno due lezioni aggiuntive i giorni: lunedì 6 novembre 13:00-16:00 e lunedì 20 novembre 13:00-16:00 / the course will start on Tuesday 26 September. There will be two additional lessons on the days: Monday 6 November 1pm-4pm and Monday 20 November 1 pm-4 pm

\* **Cognitive psychology:** il 12 ottobre non ci sarà lezione. La lezione del **9 novembre** sarà recuperata venerdì **1 dicembre** orario 9.00-12.00 October 12 there will be no lesson. La lezione del 14 dicembre è anticipata al **13 dicembre** in orario 10.00-13.00. The lesson of 9 November will be made up on Friday 1 December from 9.00 am to 12.00 pm

\* **Social innovation & transformation design:** il 31 ottobre non ci sarà lezione / on October 31st there will be no lesson

\* **Digital transformation:** a partire dalla settimana del 02 ottobre la lezione si svolgerà non più il mercoledì ma il venerdì in orario 15:00-18:00. Ci sarà una lezione aggiuntiva mercoledì 22 novembre in orario 9.00-12.00/ Starting from the week of 02/10 the lesson will take place on Friday from 15:00-18:00

\* **Gamification strategies:** non ci sarà lezione il giorno 6 novembre/There will be no lesson on November the 6th

PRIMO ANNO  
**GAME DEVELOPMENT, MARKETING AND COMMUNICATION (ITA)**

	LUNEDÌ	MARTEDÌ	MERCOLEDÌ	GIOVEDÌ	VENERDÌ
9:00-10:00					
10:00-11:00	GAME DESIGN e GAME DEVELOPMENT I <b>Prof.ssa Noto</b>	ART DIRECTION <b>Prof. Carbone</b>	APPLIED GAMES E STRATEGIE DI GAMIFICATION <b>Prof.ssa Sturlese</b>	STRATEGIE DI MARKETING DELLE OPERE INTERATTIVE <b>Prof. Fedeli</b>	CRITICA VIDEOLUDICA <b>Prof. Accordi Rickards</b>
11:00-12:00					
12:00-13:00					
13:00-14:00					
14:00-15:00					
15:00-16:00	GAME DESIGN e GAME DEVELOPMENT I <b>Prof. Leganza</b> (terminato)				
16:00-17:00				GAME PUBLISHING <b>Proff. Rovai - Hippisch</b> (dal 28/09) (termine 14/12)	GAME PUBLISHING <b>Proff. Rovai - Hippisch</b> (dal 28/09) (termine 14/12)
17:00-18:00					

\* **Game publishing:** comincerà il 28 settembre e non ci saranno le lezioni i giorni 2 e 3 novembre. Per le due settimane successive, le lezioni si terranno **MER, GIO, VEN** in orario **15:00-18:00** (il Prof. Hippisch sarà in presenza). Dalla settimana del **20/11** le lezioni si terranno **il GIO ed il VEN** in orario 15:00-18:00 fino a conclusione del corso.

\* **Game design e Game Development I:** non ci sarà lezione lunedì 2 ottobre e lunedì 6 novembre. Le lezioni saranno recuperate in coda. Le lezioni del Prof. Leganza sono terminate.



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI

LINK

SECOND YEAR  
INTERACTION DESIGN (ENG)

	MONDAY	TUESDAY	WEDNESDAY	THURSDAY	FRIDAY
9:00-10:00	PROGRAMMING Prof. Angelini	BUSINESS COMMUNICATION & INSTITUTIONAL COMMUNICATION Prof.ssa Capogna (dal 18/10) (termine 21/12)	ULTERIORI CONOSCENZE LINGUISTICHE/ENGLISH LANGUAGE FOR MULTIMEDIA COMMUNICATIONS Prof.ssa Fortuzzi (dal 14/11)		
10:00-11:00					
11:00-12:00			COMPUTER GRAPHICS, MODELLING & 3D PRINTING Prof. De Lorenzo (dal 11/10)		
12:00-13:00		ULTERIORI CONOSCENZE LINGUISTICHE/ENGLISH LANGUAGE FOR MULTIMEDIA COMMUNICATIONS Prof.ssa Fortuzzi (dal 14/11)			
13:00-14:00					
14:00-15:00		PROGRAMMING Prof. Angelini			
15:00-16:00					SERVICE & INNOVATION DESIGN Prof. Corsini - Parente (28/09) - (12/10) - (19/10) - (26/10) - (09/11) - (16/11) - (23/11) - (30/11) - (07/12) - (14/12)
16:00-17:00			BUSINESS COMMUNICATION & INSTITUTIONAL COMMUNICATION Prof.ssa Capogna (dal 18/10) (termine 21/12)		
17:00-18:00					

\* **Service & innovation design:** il corso comincerà il giorno 21 settembre. Le lezioni successive si svolgeranno, nell'orario riportato in calendario, nei giorni riportati in calendario/ The course will start on September 21st. The following lessons will take place, at the time shown on the calendar, on the days shown on the calendar.

\* **Computer graphics, modelling & 3D printing:** Il corso comincerà mercoledì 11 ottobre e ci sarà una lezione aggiuntiva martedì 19 dicembre dalle 15:00 alle 18:00.

\* **Business communication & institutional communication:** il corso comincerà il 18 ottobre in orario 16:00-18:00. A partire dalla settimana successiva il corso si svolgerà il martedì in orario 9:00-11:00 ed il mercoledì in orario 16:00-18:00. Non ci sarà lezione nei giorni martedì 31 ottobre e mercoledì 8 novembre. In itinere saranno aggiunte delle ore di recupero.

\* **Ulteriori conoscenze linguistiche:** non ci sarà lezione nei giorni 5 e il 6 dicembre. Le stesse saranno recuperate nei giorni **12 dicembre** (orario lezione 11-14) e **19 dicembre** (orario lezione 12-14)

SECONDO ANNO  
**GAME DEVELOPMENT, MARKETING AND COMMUNICATION (ITA)**

	LUNEDÌ	MARTEDÌ	MERCOLEDÌ	GIOVEDÌ	VENERDÌ
9:00-10:00					<b>9.00-10.30</b> ULTERIORI CONOSCENZE LINGUISTICHE-INGLESE <b>Prof.ssa Fortuzzi</b> (dal 10/11)
10:00-11:00	STRUMENTI DI GAME DEVELOPMENT II <b>Prof. Leganza</b> (termine 4/12)		GAME DESIGN II <b>Prof.ssa Noto</b>	<b>9.30-12.30</b> ABILITÀ INFORMATICHE - SVILUPPO <b>Prof. Carbone</b> (19/10) - (26/10) - (2/11) - (9/11)	
11:00-12:00					
12:00-13:00					
13:00-14:00				<b>12.30-14.00</b> ULTERIORI CONOSCENZE LINGUISTICHE-INGLESE <b>Prof.ssa Fortuzzi</b> (dal 10/11)	
14:00-15:00	ALTRE CONOSCENZE- EVENT MANAGEMENT, MARKETING E COMUNICAZIONE <b>Prof. Accordi Rickards</b> (23/10) - (30/10) - (6/11)				<b>13.30-16.00</b> ALTRE CONOSCENZE- EVENT MANAGEMENT, MARKETING E COMUNICAZIONE <b>Prof. Accordi Rickards</b> (27/10) - (03/11) - (10/11)
15:00-16:00					
16:00-17:00					
17:00-18:00					

\* **Abilità informatiche-Sviluppo:** Il laboratorio comincerà giovedì 19/10 in orario 9:00-12:00. Si terrà, successivamente, nei giorni e negli orari indicati in calendario.

\* **Altre conoscenze - Event management, marketing e comunicazione:** il laboratorio comincerà lunedì 23 ottobre e si terrà nei giorni e nei orari indicati in calendario ad eccezione del 10 novembre, dove il corso si svolgerà in orario 12:00-14:00.

\* **Ulteriori conoscenze Linguistiche-Inglese:** il corso comincerà venerdì 10/11. Dalla prossima settimana si terrà il giovedì ed il venerdì negli orari indicati in calendario. Non ci sarà lezione nei giorni 7 e 14 dicembre. Le stesse saranno recuperate nei giorni **11 dicembre** in orario 12-14 e mercoledì **13 dicembre** in orario 13-15. Ci sarà una lezione aggiuntiva martedì **19 dicembre** 9-11.

\* **Game Design II:** non ci sarà lezione mercoledì 6 dicembre. La lezione sarà recuperata in coda