



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI

LINK

FIRST YEAR
INNOVATION AND DIGITAL (ENG)

	MONDAY	TUESDAY	WEDNESDAY	THURSDAY	FRIDAY
9:00-10:00					
10:00-11:00					
11:00-12:00					
12:00-13:00		12.30-14.30 VISUAL AND DIGITAL MEDIA CULTURE Prof. Opromolla - Delmarco	12.30-14.30 VISUAL ANTHROPOLOGY Prof. Quareta	12.30-14.30 VISUAL ANTHROPOLOGY Prof. Quareta	12.30-14.30 SOCIOLOGY OF MEDIA AND COMMUNICATION Prof.ssa Fedele (termine 30/11)
13:00-14:00	13.30-16.30 PUBLIC SPEAKING Prof. Manzi (termine 4/12)				
14:00-15:00		14.30-16.30 DIGITAL MEDIA LAW Prof.ssa De Stefani (dal 07/11)	14.30-16.30 INFORMATION TECHNOLOGIES Prof. Angelini (dal 11/10)	14.30-16.30 SOCIOLOGY OF MEDIA AND COMMUNICATION Prof.ssa Fedele (termine 30/11)	
15:00-16:00					
16:00-17:00					
17:00-18:00					

***Digital Media Law:** il corso comincerà martedì 7 novembre. Non ci sarà lezione il 28 novembre/ The course is going to start on november the 7th. On november 28th there will be no lesson

* **Sociology of media and communication:** non ci sarà lezione i giorni 20 e 27 ottobre e il 17 novembre / On october 20th, 27th and november 17th there will be no lesson

* **Visual and Digital Media Culture:** A partire dalla settimana del 02/10 le lezioni si svolgeranno il martedì, nell'orario indicato in calendario. Ci saranno lezioni aggiuntive nei seguenti giorni ed orari: 27 ottobre 14.30-16.30; 3 novembre 14.30-16.30; 17 novembre 14.30-16.30; 24 novembre 14.30-16.30; 1 dicembre 14.30-16.30/ Starting from the week of 02/10 lessons will take place on Tuesday, at the time indicated in the calendar. There will be additional lessons on the following days and times: October 27th 14.30-16.30; November 3th 14.30-16.30; November 17th 14.30-16.30; November 24th 14.30-16.30; December 1th 14.30-16.30

***Information Technologies:** il corso comincerà mercoledì 11 ottobre/ the course is going to start on october the 11th

***Visual Anthropology:** La lezione del 9/11 sarà recuperata il 29/11, medesimo orario



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI

LINK

PRIMO ANNO
VIDEOGIOCHI (ITA)

	LUNEDÌ	MARTEDÌ	MERCOLEDÌ	GIOVEDÌ	VENERDÌ
9:00-10:00	STORIA E GIORNALISMO DEL VIDEOGIOCO Prof. Accordi Rickards (terminato)	ELEMENTI DI DIRITTO DELLA GAME INDUSTRY Prof. Ierussi	COMUNICAZIONE INTEGRATA DELL'INDUSTRIA E DELL'INTRATTENIMENTO Prof.ssa Rovai	ELEMENTI DI GAME DESIGN I Prof. Rosa (terminato)	
10:00-11:00					
11:00-12:00					
12:00-13:00					
13:00-14:00					
14:00-15:00			ELEMENTI DI GAME DESIGN I Prof. Rosa (terminato)		
15:00-16:00	COMUNICAZIONE INTEGRATA DELL'INDUSTRIA E DELL'INTRATTENIMENTO Prof.ssa Rovai	STORIA E GIORNALISMO DEL VIDEOGIOCO Prof. Accordi Rickards (terminato)	STRUMENTI DI GAME DEVELOPMENT I Prof. Leganza (dal 27/09)		
16:00-17:00					
17:00-18:00					

* **Elementi di game design I:** il prof. Rosa non terrà lezione il giorno 2 novembre

* **Strumenti di game development I:** le lezioni cominceranno il 27 settembre e termineranno il 6 dicembre (riprenderanno nel secondo semestre). Il 29 novembre ed il 6 dicembre le lezioni si svolgeranno in orario 14-17.



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI
LINK

SECOND YEAR
INNOVATION AND DIGITAL (ENG)

	MONDAY	TUESDAY	WEDNESDAY	THURSDAY	FRIDAY
9:00-10:00					
10:00-11:00					
11:00-12:00					
12:00-13:00	12.30-15.30 INTERACTIVE STORYTELLING Prof. Botte - Marinensi	12.30-14.30 INTERACTIVE STORYTELLING Prof. Botte - Marinensi	12.30-14.30 DIGITAL ECONOMY AND MARKETING Prof. Dal Bianco - Cillo		
13:00-14:00					
14:00-15:00					
15:00-16:00		14.30- 16.30 DIGITAL ECONOMY AND MARKETING Prof. Dal Bianco - Cillo	14.30-16.30 DIGITAL SOCIAL RESEARCH Prof.ssa Bernardini (termine 29/11)	14.30-16.30 DIGITAL SOCIAL RESEARCH Prof.ssa Bernardini (termine 29/11)	
16:00-17:00					
17:00-18:00					

* **Digital economy and marketing:** non ci sarà lezione nei giorni 14 e 15 novembre. le lezioni saranno recuperate in coda/ There will be no lesson on November 14th and 15th. Lessons will be made up at the end

* **Digital social research:** Non ci sarà lezione i giorni **2 e 23 novembre**. Le lezioni saranno recuperate in coda.

* **Interactive storytelling:** Non ci sarà lezione nei giorni 6 e 7 novembre. A partire dal 14 novembre le lezioni del martedì cominceranno alle ore 12:00 e ci saranno due lezioni aggiuntive, in orario 13:00 - 16:00 il **6 ed il 13 dicembre**.



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI
LINK

SECONDO ANNO
VIDEOGIOCHI (ITA)

	LUNEDÌ	MARTEDÌ	MERCOLEDÌ	GIOVEDÌ	VENERDÌ
9:00-10:00			NARRAZIONE INTERATTIVA Prof. Accordi Rickards		
10:00-11:00	ELEMENTI DI GAME DESIGN II Prof. Iglio	LOCALIZZAZIONE DELLE OPERE MULTIMEDIALI INTERATTIVE Prof.ssa Paoletti (dal 02/10) (terminato)			
11:00-12:00					
12:00-13:00					
13:00-14:00					
14:00-15:00	LOCALIZZAZIONE DELLE OPERE MULTIMEDIALI INTERATTIVE Prof.ssa Paoletti (dal 02/10) (terminato)				
15:00-16:00			15.15-18.15 STRATEGIE DI PUBLIC RELATIONS APPLICATE ALL'OPERA INTERATTIVA Prof.ssa Rovai		
16:00-17:00					
17:00-18:00					

* **Localizzazione delle opere multimediali interattive:** il corso comincerà il giorno 2 ottobre. Non ci saranno lezioni i giorni 30 e 31 ottobre. Le lezioni saranno recuperate in coda.



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI
LINK

THIRD YEAR
INNOVATION AND DIGITAL (ENG)

	MONDAY	TUESDAY	WEDNESDAY	THURSDAY	FRIDAY
9:00-10:00					
10:00-11:00					
11:00-12:00					
12:00-13:00	12.30-14.30 DIGITAL MEDIA DESIGN Prof. Sciarretta (termine 1/12)	12.30-15.30 WRITING FOR DIGITAL MEDIA Prof.ssa Lepore	12.30-14.30 SOCIAL MEDIA MANAGEMENT Prof.ssa Parisi (termine 29/11)	12.30-14.30 SOCIAL MEDIA MANAGEMENT Prof.ssa Parisi (termine 29/11)	12.15-14.15 ENTREPRENEURSHIP & INNOVATION Proff. Palladino-Sasso (termine 1/12)
13:00-14:00					
14:00-15:00	14.30-16.30 ENTREPRENEURSHIP & INNOVATION Proff. Palladino-Sasso (termine 1/12)			14.30-16.30 WRITING FOR DIGITAL MEDIA Prof.ssa Lepore	14.30-16.30 DIGITAL MEDIA DESIGN Prof. Sciarretta (termine 1/12)
15:00-16:00					
16:00-17:00					
17:00-18:00					

* **Writing for digital media:** la prof.ssa Lepore non farà lezioni i giorni 21 e 26 settembre e 9 novembre. La lezione del 16 novembre è anticipata al 15 novembre in orario 10.30-12.30. Prof. Lepore will not give lessons on September 21th and 26th and November 9th. Lessons will be made up at the end

* **Digital media design:** Non ci sarà lezione nei giorni 16 e 20 ottobre. Non ci sarà lezione il giorno 17/11 ed il giorno . La stessa sarà recuperata venerdì 01/12 in orario 12.15-14.15. Le lezioni saranno recuperate in coda. There will be no lesson on October 16th and 20th. Lessons will be made up at the end



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI

LINK

TERZO ANNO
VIDEOGIOCHI (ITA)

	LUNEDÌ	MARTEDÌ	MERCOLEDÌ	GIOVEDÌ	VENERDÌ
9:00-10:00					ELEMENTI DI GAME PUBLISHING Prof. Martines
10:00-11:00					
11:00-12:00					
12:00-13:00				GAME PRODUCTION & STUDIO MANAGEMENT Prof. Rosa (terminato)	
13:00-14:00			INTERNET OF THINGS Prof. Rosa (terminato)		
14:00-15:00					
15:00-16:00		VALORIZZAZIONE DELLA DIVERSITY E POLITICHE DI INCLUSIONE NELLA GAME INDUSTRY Prof.ssa Sturlese	GAME PRODUCTION & STUDIO MANAGEMENT Prof. Rosa (terminato)	INTERNET OF THINGS Prof. Rosa (terminato)	
16:00-17:00					
17:00-18:00					

* **Internet of things:** il prof. Rosa non terrà lezione il giorno 2 novembre

* **Game production & studio management:** il prof. Rosa non terrà lezione il giorno 2 novembre

***Elementi di Game Publishing:** Il Prof. Martines non farà lezione venerdì 24/11. Ci saranno due recuperi il **7 e l'11 dicembre** in orario 9-12.